

Regulamin rozgrywek o Puchar Wójta Gminy Korzenna w piłce nożnej 2026

§ 1

- Organizatorem rozgrywek jest Centrum Kultury w Korzennej, który wyznacza do przeprowadzenia rozgrywek Sztab Organizacyjny Pucharu Wójta (zwany dalej SOPW). Sztab prowadzi rozgrywki piłkarskie na terenie gminy Korzenna drużyn amatorskich zwane dalej Pucharem Wójta lub „PW”.
- Ilość grup, meczy czyli ogólna forma rozgrywania PW uzależniona będzie od ilości zainteresowanych drużyn.
- Drużyna, która zgłasza się do rozgrywek oświadcza zarazem, że zapoznała się z treścią regulaminu i w pełni akceptuje jego postanowienia.
- Nie stosowanie się do regulaminu skutkować będzie karą od ostrzeżenia, do wykluczenia drużyny z rozgrywek.

§ 2

Celem turnieju jest popularyzacja gry w piłkę nożną w Gminie Korzenna, propagowanie aktywnych form spędzania wolnego czasu jak również popularyzacja uczciwej rywalizacji. nagrodami dla najlepszych drużyn przewidziane są: **puchary dla drużyn, medale dla zawodników oraz czeki na sprzęt sportowy o wartości 2000zł (I miejsce), 1500zł (II miejsce) oraz 1000zł (III miejsce).**

§ 3

- Weryfikacji podlegać będą tylko te zespoły, które zgłoszą się mailowo na adres hala@ck.wkorzennej.pl lub telefonicznie pod numerem 694 413 542 **do 3 lipca 2026 roku oraz dokonają wpłaty 450 zł/drużyny w dniu losowania 3 lipca 2026r. (piątek) o g. 19.00 w Centrum Sportu i Rekreacji w Korzennej – Hala Sportowo – Widowiskowa.**
- W zgłoszeniu mailowym należy podać nazwę drużyny, kierownika drużyny oraz telefon kontaktowy.
- Regulamin, wyniki, informacje na temat Pucharu Wójta znajdują się na stronie na profilu Facebookowym **Centrum Sportu i Rekreacji w Korzennej**
Drużyna która wpłaci wpisowe, jednak nie rozegra ani jednego meczu w ramach Pucharu Wójta, a swoją rezygnację zgłosi oficjalnie 48 godz. przed planowanym meczem, może ubiegać się o zwrot "wpisowego". Decyzja o wycofaniu zespołu musi być sporządzona na piśmie i dostarczona do organizatorów w wyżej ustalonym czasie.

§ 4

Rozgrywki prowadzone będą na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek w oparciu o przepisy gry w piłkę nożną FIFA/PZPN.

§ 5

- Rozgrywki prowadzone są w okresie letnim i wakacyjnym.
- Termin rozpoczęcia rozgrywek PW oraz daty rozgrywania zawodów wyznacza SOPW w opracowanym i doręczonym zainteresowanym drużyną terminarzu rozgrywek na poszczególne rundy.

Rozdział II – Boiska

§ 6

- Gospodarz (klub) zawodów jest w pełni odpowiedzialny za przygotowanie boiska i obiektów towarzyszących do gier piłkarskich.

- Zawody odbywać się będą na obiektach piłkarskich: Wicher Mogilno (stadion sportowy w Mogilnie) oraz ULKS Korzenna (stadion sportowy w Korzennej). **Zakazuje się bezwzględnego rozgrywania wejścia na murawę w obuwiu typu MIX oraz WKRETY na murawę ze sztuczną trawą!**

Rozdział III – Zawodnicy

§ 7

- **Wszyscy zawodnicy muszą być zameldowani w Gminie Korzenna. Dopuszcza się do rozgrywek także zawodników trwale zamieszkujących w Gminie Korzenna, ale nie posiadających oficjalnego meldunku. Takiego zawodnika drużyna jest zobowiązana zgłosić organizatorowi na 24 godz. przed meczem celem weryfikacji – o ostatecznej zgodzie na udział zawodnika w meczach PW decyduje SOPW.**
- W kadrze każdej drużyny może znaleźć się maksymalnie trzech zawodników czynnie zrzeszonych. - **zawodnik czynnie zrzeszony to taki, który w roku 2026 chociaż raz wystąpił w rozgrywkach pod auspicjami OZPN, MZPN lub PZPN przed rozpoczęciem rozgrywek PW (co jest weryfikowane za pomocą systemu EXTRANET). Ma mniej niż 35 lat rocznikowo (w roku 2026 – rocznik 1991 i starsi).**
- W kadrze mogą znaleźć się zawodnicy zameldowani tylko w Gminie Korzenna.
- Nazwa drużyny musi być jednoczłonową nazwą miejscowości, lub miejscowością wraz z przysiółkiem lub miejscowością z kolejnym numerem lub może nosić nazwę dwóch miejscowości.
- **Cała kadra może liczyć nie mniej niż 11 zawodników a nie więcej niż 20.**
- Kadra drużyny może być uzupełniana nowymi nazwiskami do ostatniego meczu turnieju.
- Każdy zawodnik może zagrać tylko w jednej drużynie.
- Zmiany dokonywane są systemem hokejowym.
- **W turnieju mogą brać udział osoby które na dzień rozgrywanego meczu ma skończone 16 rok życia (osoba niepełnoletnia ma obowiązek posiadać pisemną zgodę rodzica/opiekuna na udział w rozgrywkach)**

Rozdział IV – Sędziowie

§ 8

- Sędziów do przeprowadzenia poszczególnych spotkań wyznacza Referent Obsady komisji Sędziowskiej z Nowego Sącza lub Gorlic, na zlecenie SOPW. Sędziów asystentów może samodzielnie wyznaczyć SOPW.
- Sędzia zawodów zobowiązany jest do wypełnienia sprawozdania z zawodów w jednym egzemplarzu. Wszystkie bramki, zajścia i kary muszą być opisane w sprawozdaniu zawodów.
- Skompletowane sprawozdanie winno być wypełnione bezpośrednio po meczu i przekazane członkowi SOPW.

Rozdział V – Zasady rozgrywek

§ 9

- Wyznacza się spotkanie organizacyjne, gdzie dochodzi do losowania par/grup. **W losowaniu rozstawieniu ulegają tylko ubiegłoroczni finaliści, tak by w kolejnym roku ich drogi spotkały się potencjalnie dopiero w finale.**
- Koszty sędziowskie za zawody pokrywają drużyny wpłacając wpisowe. Również koszty dojazdu na zawody pokrywają poszczególne drużyny.

§ 10

Rozegrane spotkania rozstrzyga się następująco:

- Obowiązujący czas gry **2 x 35 minut z przerwą 10 minutową** między połowami.

- Mecz zakończony remisem w fazie grupowej skutkuje zdobyciem po jednym punkcie przez obydwie drużyny.
- W wypadku remisu w fazie pucharowej, sędzia zarządza rzuty karne. Każda drużyna wykonuje **po pięć rzutów karnych**, w wypadku braku rozstrzygnięcia szóstą i każda następna kolejka to tzw. karne śmierci.

§ 11

Drużyny biorące udział w zawodach mogą wymienić w czasie trwania zawodów dowolną ilość zawodników w systemie hokejowym, spośród rezerwowych wpisanych do sprawozdania w tym bramkarza (podczas przerwy w grze i po uprzednim poinformowaniu sędziego). Zawodnik wymieniony może powrócić na boisko.

§ 12

Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach grają wyłącznie w obuwiu piłkarskim. Każdy z graczy musi mieć ochraniacze. Zawodnicy muszą posiadać jednolite koszulki oraz numery na koszulkach zgodne ze sprawozdaniem, w celu ich identyfikacji. W przypadku kiedy drużyny będą miały zbliżone do siebie kolorystycznie koszulki, sędzia przed meczem zarządza losowanie, która z drużyn będzie grała w oznacznikach.

§ 13

- Zawody rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez SOPW i podawane do wiadomości zainteresowanym w komunikatach na stronie organizatora oraz na profilu facebookowym Centrum Sportu i Rekreacji w Korzennej - **facebook.com/csirkorzenna**.
- Mogą być zmieniane daty i godziny rozpoczęcia zawodów, decyzja w tej sprawie należy tylko do SOPW, który ma obowiązek poinformowania o zmianach zainteresowane drużyny.

§ 14

Drużyna ponosi pełną odpowiedzialność za stawienie się na zawody w wyznaczonym miejscu i czasie.

§ 15

W przypadku, gdy mimo stawienia się obu drużyn, zawody nie dojdą do skutku lub gra zostanie przerwana z przyczyn niezależnych od obu zespołów (np. ulewa, nie nadające się do gry boisko, itp.) SOPW po uzgodnieniu z zainteresowanymi drużynami, obowiązany jest wyznaczyć nowy termin (najbliższy z możliwych) rozegrania zawodów i dokonania wpisu do sprawozdania z zawodów. Jeżeli spotkanie ma być przełożone z przyczyn obiektywnych należy o tym zawiadomić zainteresowanych na dwa dni wcześniej. Jeżeli z przyczyn obiektywnych może ulec zmiana godziny spotkania należy o tym powiadomić zainteresowane strony na jeden dzień wcześniej.

§ 16

- Zawody należy weryfikować walkowerem 3:0 na niekorzyść:
 - drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów, lub spóźnia się więcej niż 15 minut,
 - drużyny, która zachowuje się wybitnie nie sportowo lub agresywnie w stosunku do rywali, kibiców, organizatorów bądź sędziów, przed, w trakcie jak i po zawodach,
 - drużyny, w przypadku, gdy na boisko wtargną jej sympatycy i nie zostaną usunięci w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego wtargnięcia,
 - drużyny, która nie zgodzi się na przeprowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami,
 - drużyny, w której brał udział zawodnik nie uprawniony do gry lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez drużynę nie wiarygodnych dokumentów,
 - drużyny, która przed zakończeniem zawodów zejdzie z boiska, lub której ilość zawodników będzie mniejsza niż 7 (siedmiu),

- drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważał któregośkolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody zostały zakończone przed czasem,
- drużyny, na boisku której kibic – przed meczem, w czasie gry lub po zawodach czynnie znieważał któregośkolwiek z sędziów,
- drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut.
- W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny, zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
- W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego niż walkower utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
- Walkower, o którym mowa w ust. 1 może zostać nałożony na drużynę, również w terminie 3 dni od zakończenia meczu, jeżeli Sztab Organizacyjny poweźmie taką informację. Wyjątek stanowią mecze finałowe, w których walkower może zostać przyznany wyłącznie do momentu ogłoszenia końcowych wyników turnieju.

Rozdział VI – Obowiązki gospodarza zawodów

§ 17

Gospodarz organizujący zawody, oprócz przygotowania do gry boiska zgodnie z obowiązującymi przepisami, zabezpieczenia minimum dwóch piłek do gry, stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie boiska, utrzymania porządku na boisku przed, w czasie i po zawodach, zobowiązany jest do:

- Zabezpieczenia formularzy sprawozdań.
- Zapewnienia zawodnikom i sędziom zawodów dogodnego wejścia na boisko a widzom na widownię, jak również ich opuszczenia (wejście i zejście sędziów z zawodnikami z boiska musi być zabezpieczone w sposób gwarantujący bezpieczeństwo tych osób przed agresją widowni).
- Powołania odpowiedniej ilości porządkowych, która zabezpieczy porządek na zawodach oraz przedstawienia tej listy sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.
- Zapewnienia pełnej ochrony osobistej sędziów i zawodników do czasu ich odjazdu.

Rozdział VII – Zasady klasyfikacji

§ 18

W rozgrywkach kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decydują:

- Przy dwóch zespołach:
 - ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami (mecz bezpośredni)
 - przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
 - w przypadku, gdy dwoma zespołami więcej jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły, których kolejność powinna być określona, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na wyznaczonym boisku przez SOPW.

- Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w punktach a, b, c, d oraz e.
- Mecze pucharowe będą rozgrywane według tych samych przepisów jak mecze ligowe. W przypadku równej ilości bramek. Zarządza się rzuty karne w celu wyłonienia zwycięzcy.
- Drużyna wycofana z rozgrywek będzie traktowana jako przegrany w najbliższym meczu i w spotkaniu z nią przyznawany będzie walkower.

Rozdział VIII – Sprawy dyscyplinarne

§ 19

Za wykroczenia i przewinienia drużyn, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców stosuje się kary w zależności od wagi przewinienia, od walkowera po dyskwalifikację indywidualną (w przypadku zawodnika, trenera lub działacza) lub zbiorową (w przypadku drużyn i kibiców).

W meczach Pucharu Wójta sędziowie będą pokazywać **żółte i czerwone kartki**, które następnie wpisywać będą w protokół po zakończeniu spotkania. Każda żółta kartka w turnieju będzie sumowana a po zdobyciu odpowiedniej ilości kartek przez danego zawodnika będzie go wykluczać z jednego meczu wg poniższego schematu:

- **3 żółte kartki – pauza 1 mecz**

- **5 żółtych kartek – pauza 1 mecz**

- **7 żółtych kartek – pauza 1 mecz**

Kartki kasują się dopiero przed meczem finałowym oraz spotkaniem o 3 miejsce. Gracz który dostanie w meczu półfinałowym 3,5 lub 7 kartkę nie będzie pauzował w meczu finałowym lub meczu o 3. Miejsce.

Czerwone kartki będą rozpatrywane indywidualnie przez SOPW, minimalna kara za otrzymanie czerwonej kartki to pauza 1 mecz, możliwe będzie ukaranie gracza, który otrzymał czerwoną kartkę większą ilością meczy a nawet wykluczyć z turnieju. Kary będą stosowane wg. regulaminów, który posługuje się MZPN.

Rozdział IX – Protesty i odwołania

§ 20

Kierownicy lub kapitanowie drużyn przed meczem lub po zawodach mogą wnosić pisemne uwagi i zastrzeżenia do protokołu sędziowskiego o naruszeniu przepisów dotyczących przygotowania i organizacji zawodów, zachowania się zawodników i działaczy oraz innych okoliczności, które mogłyby wpłynąć na prawidłowe dokonanie weryfikacji zawodów. W razie braku miejsca na sprawozdaniu, należy na odwrocie kontynuować sprawozdanie, a gdy zajdzie potrzeba należy dołączyć dodatkową kartkę.

§ 21

- Drużyna, która uważa, że wynik zawodów z jej udziałem został uzyskany w następstwie oczywistego naruszenia przepisów organizacji rozgrywek w piłkę nożną oraz niniejszego regulaminu, może w ciągu 48 godzin od zakończenia meczu złożyć pisemny protest do organizatorów.
- W przypadku meczów finałowych protest, o którym mowa w ust. 1 musi zostać złożony przed ogłoszeniem końcowych wyników turnieju.
- W uzasadnieniu protestu, obok faktów mających bezpośredni wpływ na wynik meczu można również podnieść inne okoliczności, które były przedmiotem zastrzeżeń wniesionych przed i po zawodach.

Rozdział X – Postanowienia końcowe**§ 22**

- Każda drużyna która bierze udział w rozgrywkach jest odpowiedzialna za działalność swoich przedstawicieli, trenerów i zawodników jak również za postępowanie zgodne z obowiązującymi przepisami, a także za utrzymanie porządku i spokoju na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zakończeniu zawodów.
- Każda drużyna przyjezdna ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną za niewłaściwe zachowanie swoich kibiców przed, w czasie i po zawodach, jeżeli doszło do poważnych zakłóceń porządku.
- Drużyny uczestniczące w rozgrywkach zobowiązane są do udzielenia niezbędnej pomocy i ochrony sędziom prowadzącym zawody.

§ 23

- Interpretacja niniejszego regulaminu oraz rozstrzyganie spraw nie ujętych w tym regulaminie należy wyłącznie do Sztabu Organizacyjnego Pucharu Wójta.
- Decyzje Sztabu Organizacyjnego w zakresie, o którym mowa w ust. 1 są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.

§ 24

Regulamin niniejszy wchodzi w życie z dniem 22 czerwca 2026 roku.